

暫定ルールブック

<CLASS FLAT> スピン/サーフィンクラス

スポット内に留まっている時間とスピン回数の合計により、合計ポイントが決定する。

競技時間 予選:45秒間×3本(2採用)、決勝:45秒間×2本(1採用)

サーフィンポイント	スポットに留まっていた時間(1秒につき10ポイント)
スピンポイント	スピンの回数(半回転につき50ポイント)
バラエティポイント	スピン左回転、スピン右回転(各サイド一回のみ、0.2ポイント)
コンプリートポイント	45秒間一度も落とされずにスポットに留まった場合(450ポイント)

計算方法(P=ポイント)

(サーフィンP+スピンP+コンプリートP)×(1+バラエティP)=合計ポイント

<CLASS VERTICAL> バラエティ/テクニカルクラス

ボートの回転数と技の種類により合計ポイントを決める。

競技時間 予選:45秒間×3本(2採用)、決勝:45秒間×2本(1採用)

テクニカルポイント

ボートの回転した際に得られるポイント。ボートが半回転することを1エンドとする。エンドの立ち角に応じてポイントが分けられる。

0度~30度:10ポイント

30~90度:20ポイント

バラエティポイント

技が成立した際のポイントで難易度の高い技ほどポイントが高い。

1つの技に対しポイントは1度のみ加算される。左右、前後は別ポイントとする。

技は、スポット内で完成させなければポイントとならない。ただし、0.5ポイント以上の技に関してのみ完成した時点でスポットから出てしまってもその技の1/2ポイントが加算される。

エンダー(前後)	0.2P(P=ポイント)
スピン(左右)	0.2P
シャビット(左右)	0.2P

カートウィール(左右)	0.2P
ラウンドハウス(前後左右)	0.3P
ブラント(前後左右)	0.5P
スプリットウィール(左右)	0.5P
ループ(前・後)	0.6P
トロフィームーブ※	0.8P

上記以外のバラエティムーブ(エアループ、クリーンブラント、エアスクリュウ、マックナスティ等)をトロフィームーブとする。

計算方法(P=ポイント)

(テクニカルP)×(1+バラエティP)=合計ポイント

<CLASS AERIAL> バラエティクラス

現行の国際標準ルール。バラエティポイントのみの合計により総ポイントが付く。

競技時間 予選:45秒間×2本(1採用)、決勝:45秒間×3本(1採用)

スピン(左右)	10P
シャビット(左右)	10P
クリーンスピン(左右)	20P
ラウンドハウス(左右)	20P
ピロエット(左右)	30P
カートウィール(左右)	30P
バックラウンドハウス(左右)	30P
エアラウンドハウス(左右)	40P
ブラント(左右)	40P
スーパークリーンスピン(左右)	50P
クリーンカートウィール(左右)	50P
クリーンラウンドハウス(左右)	50P
エアバックラウンドハウス(左右)	50P
クリーンエアラウンドハウス(左右)	60P
クリーンバックラウンドハウス(左右)	60P
バックスタブ(左右)	60P
スプリットウィール(左右)	60P
クリーンエアバックラウンドハウス(左右)	70P
スーパークリーンカートウィール(左右)	70P
エアブラント(左右)	80P

ループ	80P
フェリックス(左右)	80P
バックループ	90P
スペースゴジラ(左右)	90P
エアループ	100P
クリーンブラント(左右)	100P
エアバックスタブ(左右)	100P
フリップターン(左右)	100P
ドンキーフリップ(左右)	100P
バックエアループ	110P
ルーナーオービット(左右)	110P
クリーンバックスタブ(左右)	120P
トリッキーウー(左右)	120P
パンナム(左右)	120P
クリーンエアブラント(左右)	130P
クリーンルーナーオービット(左右)	130P
クリーンパンナム(左右)	140P
クリーンエアバックスタブ(左右)	150P
マックナスティ(左右)	150P
フォニックスモンキー(左右)	160P
バックパンナム(左右)	160P
ヘリックス(左右)	160P
エアスクリュウ(左右)	160P
エアマックナスティ(左右)	170P
エアフォニックスモンキー(左右)	180P
クリーンバックパンナム(左右)	180P
トロフィームーブ1(左右前後)	50P
トロフィームーブ2(左右前後)	150P
トロフィームーブ3(左右前後)	200P

尚、全てのルールに関しては3月末までの暫定ルールとして
参加者の動向等に配慮して随時変更を行う可能性を有する。