

# 2017 JFKA ルールブック

## <CLASS FLAT> スピン／サーフィングクラス

スポット内に留まっている時間とスピン回数の合計により、合計ポイントが決定する。

競技時間 予選：45秒間×3本（2採用）、準決勝：45秒間×2本（2採用）、

決勝：45秒間×2本（1採用） 準決勝は参加者数次第で行う。

※参加者が5名以下の場合は予選決勝方式として3本1採用とする。

・サーフィンポイント スポットに留まっていた時間（1秒につき10ポイント）

・スピンポイント スピンの回数（半回転につき100ポイント）

・バラエティポイント スピン左回転、スピン右回転  
（各サイド一回のみ、0.5ポイント）

コンプリートポイント 45秒間一度も落とされずにスポットに留まった場合  
（450ポイント）

### ○計算方法（P=ポイント）

（サーフィンP+スピンP+コンプリートP）×（1+バラエティP）=合計ポイント

## <CLASS VERTICAL> バラエティ／テクニカルクラス

ボートの回転数と技の種類により合計ポイントを決める。

競技時間 予選：45秒間×3本（2採用）、準決勝：45秒間×2本（2採用）、

決勝：45秒間×2本（1採用） 準決勝は参加者数によって行う。

※参加者が5名以下の場合は予選決勝方式として3本1採用とする。

### ○テクニカルポイント

・ボートの回転した際に得られるポイント。ボートが半回転することを1エンドとする。

・エンドの立ち角に応じてポイントが分けられる。

0度～30度：10ポイント

30～90度：30ポイント

○バラエティポイント

- ・技が成立した際のポイントで難易度の高い技ほどポイントが高い。
- ・1つの技に対しポイントは1度のみ加算される。左右、前後は別ポイントとする。
- ・技は、スポット内で完成させなければポイントとならない。ただし、0.5ポイント以上の技に関してのみ、完成した時点でスポットから出てしまってもその技の1/2ポイントが加算される。

○バラエティーの種類に関して

Move		ポイント
エンダー	(前後)	0.2
スピン	(左右)	0.2
シャビット	(左右)	0.2
カートウィール	(左右)	0.4
スプリットウィール	(左右)	0.4
ループ	(前・後)	0.6
ラウンドハウス	(前後左右)	0.3
ブラント	(左右)	0.5
バックブラント	(左右)	0.7
エアーループ		0.8
ドンキーフリップ	(左右)	0.8
トロフィームーブ※		1.0

上記以外のバラエティームーブ（クリーンブラント、エアスクリュウ、マックナステイ、フォニックスモンキー等）をトロフィームーブとする。かつこの中に記述のないものについてもムーブとして認識されているものは難易度によって認める。

○計算方法（P=ポイント）

$(\text{テクニカルP}) \times (1 + \text{バラエティP}) = \text{合計ポイント}$

## <CLASS AERIAL>

現行の国際標準ルール。バラエティポイントのみの合計により総ポイントが付く。

競技時間 予選：45秒間×3本（2採用）、準決勝：45秒間×2本（1採用）、

決勝：45秒間×3本（1採用） 準決勝は参加者数によって行う。

※参加者が5名以下の場合は予選決勝方式として3本1採用とする。

Move		基礎ポイント (P)	Clean (P)	Super C (P)	Air (P)	Huge (P)	Link (P)
スピン	(左右)	10	10	20		20	10
シャビット	(左右)	5	10	20		20	10
ラウンドハウス	(左右)	15	10	20	10	20	10
ピロエット	(左右)	25	10	20	10	20	10
カートウィール	(左右)	30	10	20		20	10
バックラウンドハウス	(左右)	20	10	20	10	20	10
プラント	(左右)	50	30	40	30	40	30
バックプラント	(左右)	70	30	40	30	40	30
スプリットウィール	(左右)	40	30	40		40	30
フェリクス	(左右)	40	30	40		40	30
ループ		60	30	40	30	40	30
バックループ		90	30	40	30	40	30
スペースゴジラ	(左右)	90	30	40		40	30
フリップターン	(左右)	90	30	40		40	30
ドンキーフリップ	(左右)	90	30	40		40	30
ルーナーオービット/ バックマックナスティ	(左右)	150	50	60	50	40	40
トリッキーウー	(左右)	140	50	60		40	40
パンナム	(左右)	110	50	60		40	40
マックナスティ/ ピストルフリップ	(左右)	120	50	60	50	40	40
フォニックスモンキー	(左右)	140	50	60	50	40	40
リバース フォニックスモンキー	(左右)	160	50	60	50	40	40
バックパンナム	(左右)	130	50	60		40	40
ヘリックス	(左右)	150	50	60		40	40
エアスクリュウ	(左右)	140	50	60		40	40
トロフィームーブ 1		100	50	60	50	40	40
トロフィームーブ 2		170	50	60	50	40	40
トロフィームーブ 3		240	50	60	50	40	40
エントリームーブ 1		30					
エントリームーブ 2		50					
エントリームーブ 3		80					

Super C = スーパークリーン

※ムーブの基礎ポイント（ブラントの場合は50P）は1回のみカウントする。  
2回目以降はクリーンポイントやエアポイント等のみがカウントされる。

EX1. 「エークリーンブラントをメイクした場合」 - ブラント基礎ポイント50P + クリーンポイント30P + エアポイント30P = 110Pがポイントとなる。もし、その後エアブラントをメイクしてもポイントは0P。

EX2. 「ブラントをメイクした後にエアブラントを行った場合」 - 最初のブラントは基礎ポイントの50P。その後のエアブラントはエアポイントの30Pのみが入るので、  
50P（ブラント） + 30P（エアブラント）  
= 80Pがポイントとなる。

尚、全てのルールに関しては暫定ルールとして、参加者の動向等に配慮して随時変更を行う可能性を有する。